

Маршрут на  
два дня с  
ночевкой  
Moab, UT



*Национальный парк Арчес (Arches NP)  
расположен в  
юго-восточной части штата Юта (Utah),  
в пяти милях к северу от города Моаб (Moab)  
Парк известен скоплением невероятно  
красивых красных скал, образовавшихся за  
миллионы лет под воздействием эрозии и  
включающий в себя более 2000 каменных арок.*

*Как проехать - Из Моава (Moab) проехать пять  
миль на север по Main Street / US 191.  
Повернуть направо на светофоре.  
Если едите с севера – с автомагистрали  
Hwy70 сверните на выезд Hwy182 (Crescent  
Junction), затем едете на юг 28 миль по US 191.  
Поверните налево на светофоре.*

### **Что включено в этот план?**

- Основная информация о парке
- Два дня расписания передвижения по парку
- Информация о возможных хайках в течении этих двух дней
- Дополнительная информация в виде линков о парке и близлежащей эрии.



- **Время** - Парк открыт 24 часа в сутки, круглый год. Въезд в парк платный, \$30 за одну машину, в которой может быть до 15 пассажиров. Оплата действительна в течении 7 дней. Самое популярное время - с марта по октябрь. Чтобы избежать очередей на въезд, рекомендуем въезжать в парк до 8 часов утра или после 3 часов дня.

- **Погода**- Арки являются частью плато Колорадо, «высокогорной пустыни», которая испытывает значительные колебания температуры, иногда более 40 градусов в течении одного дня. Умеренными (и наиболее популярными) сезонами являются весна (апрель-май) и осень (середина сентября-октябрь), когда дневные максимумы в среднем составляют 60–80 ° F, а минимальные - 30–50 ° F. Летние температуры часто превышают 100 ° F, что делает посещение парка не комфортным и даже опасным для здоровья.. Зимы холодные, с максимумами в среднем от 30 до 50 F и минимумами в среднем от 0 до 20 F.

- **Транспорт**- В парке нет автобусов, перемещаться по парку можно на своей машине или велосипеде.

- **Связь**- В Arches нет общественного Wi-Fi. Не разрешается заряжать электрические устройства в розетках в Центре для посетителей (Visitor Center). Сотовая связь в парке есть не везде. Как правило, сигналы самые сильные везде, где видны горы.

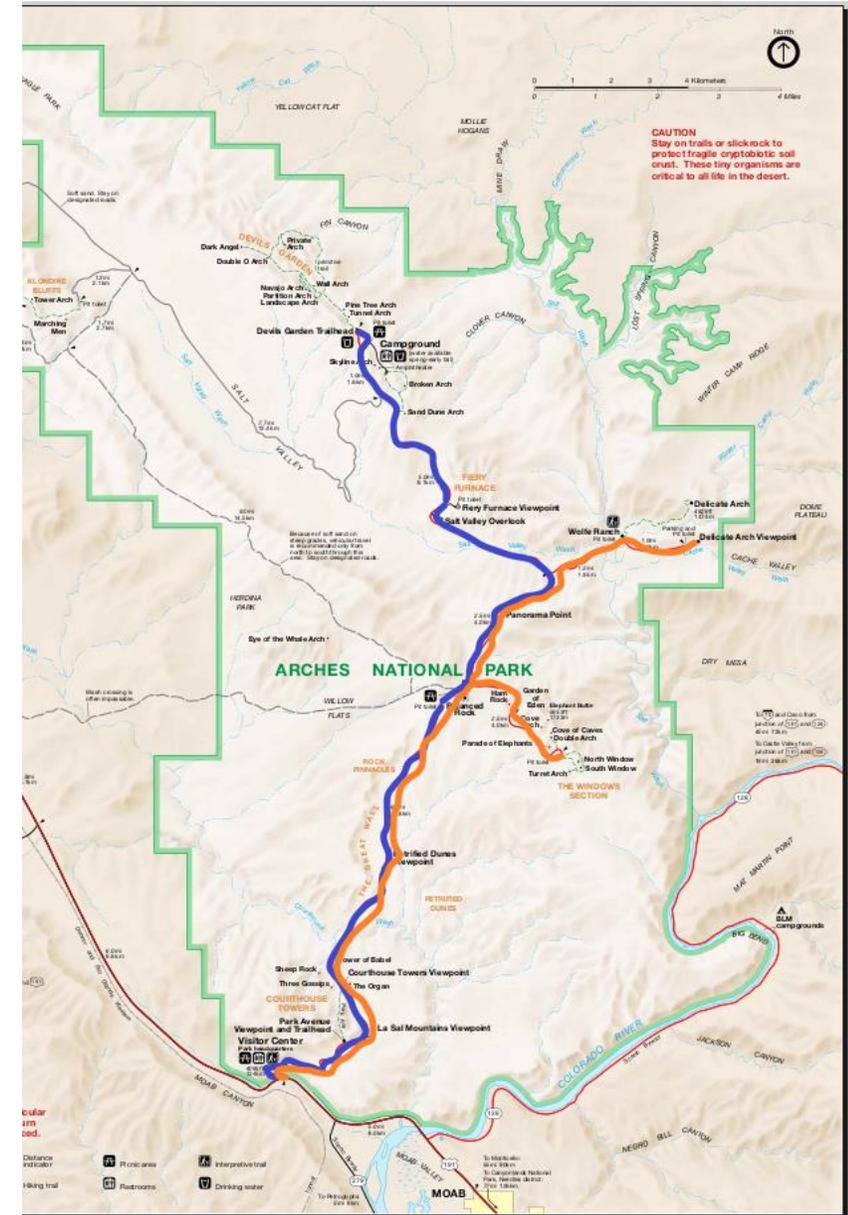
- **Разрешения**- У вас должны быть специальные разрешения (пермиты) если вы хотите сделать поход с ночевкой, заняться скалолазанием и каньонингом, а так же на хайк в эрии Fiery Furnace . Пермиты можно взять на сайте парка ( смотрите в приложение) или в Центре для посетителей на въезде в парк. Так же у вас должно быть разрешение на коммерческую съемку и на проведение любых мероприятий внутри парка.

- **Кемпинги**- На территории парка есть один кемпграунд - Devils Garden Campground. Вы можете зарезервировать места для кемпинга с 1 марта по 31 октября. В этот напряженный сезон кемпграунд обычно заполнен на каждую ночь. Если вы не зарезервируете кемпинг заранее, вам придется искать кемпинг за пределами парка. В период с ноября по февраль кемпсайты можно взять, просто приехав на кемпграунд.

- **Еда**- В парке нет ресторанов и гостиниц. Ближайшие рестораны и отели находятся в Моабе. Вы можете купить кое-какие закуски в Центре для посетителей, но мы рекомендуем привозить свою еду, если вы планируете провести в парке весь день. В парке есть несколько мест для пикника. Там есть столы и туалеты, в некоторых местах также есть решетки для гриля.

День 1 - 

День второй - 



## День первый, утро – Дэвилс Гарден (Devils Garden)

Первая остановка для парковки машины – начало Дэвилс Гарден тропы. На карте это красная петля в конце дороги.

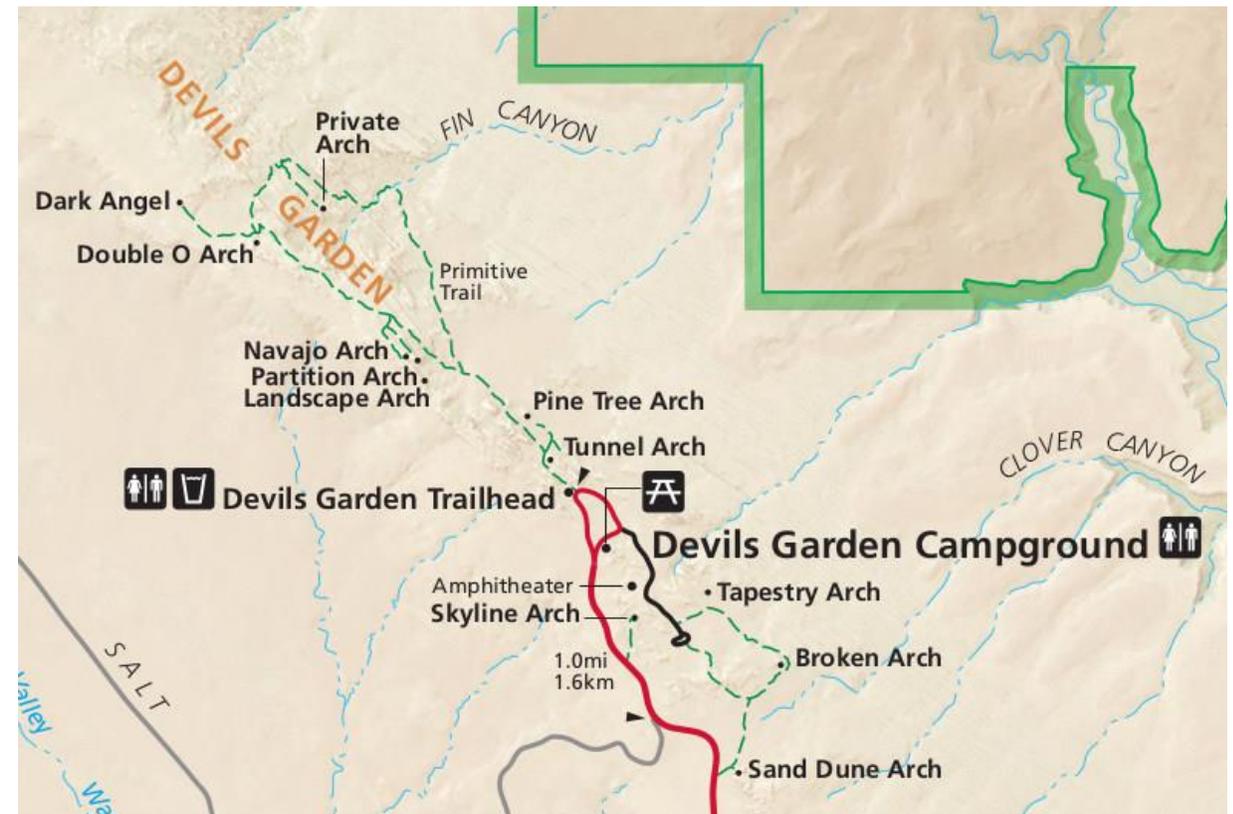
- Здесь можно сделать несколько хайков на ваше усмотрение –
- **Лэндскэйп Арч (Landscape Arch)** - этот легкий участок тропы Devils Garden (1.9 мили / 3.1 км туда и обратно) является относительно плоской, утрамбованной тропой, без значительного увеличения высоты. Тропа проходит сквозь высокие скалы в начале и затем открывается вид на горы..
- Можно добавить **Пайн Три Арч (Pine Tree Arch)** и **Туннель Арч (Tunnel Arch)**, они расположены примерно в середине этой тропы.
- Далее тропа становится значительно сложнее, и можно повернуть обратно. Но если вы продолжите, то увидите
- **Дабл Арч (Double Arch)** Тропа к Дабл Арч сложна, так как она круто взбирается на песчаные скалы –есть узкие выступы с крутыми спусками. Вам нужно будет использовать свои руки и ноги, чтобы карабкаться и подниматься. Несмотря на напряженность, эта тропа очень популярна, так как оттуда открывается очень красивый вид и сама арка очень интересная. В этом случае ваш хайк в обе стороны вместе составит 4,2 мили / 6,8 км.



## День первый, утро – Скайлайн Арч(Skyline Arch), Сэнд Дюн Арч(Sand Dune Arch), Врокен Арч(Brocken Arch), Тапестри Арч(Tapestry Arch)

Как альтернатива сложному хайку к Дабл О Арч, может быть хайк к аркам, расположенным в этой же эрии.

- Проедте на на юг приблизительно 2 мили до стоянки Сэнд Дюн Арч ( Sand Dune Arch). Отсюда начинается хайк к четырем красивейшим аркам по ровной, хорошо утоптанной тропе. В общей сложности вы пройдете 2.5 миль.
- **Санд Дюн Арч (Sand Dune Arch)** – расположена в 0.3 мили от парковки.
- **Врокен Арч(Broken Arch)** – находится на расстоянии 0.5 миль от первой арки, по основной тропе.
- **Тарестри Арч( Tarestry Arch)** – еще 0.5 мили от второй арки. И отсюда вы идете на кемпграунд, к амфитеатру.
- **Скайлайн Арч(SkyLine Arch)** – видна с кемпграунда, когда вы подходите к амфитеатру. От сюда идет тропа и вы можете подойти к этой арке совсем близко.
- От кемпграунда идет тропа, которая выводит вас напрямую к стоянке, где находится ваша машина.



## День первый, обед – скалы Фиери Фернас(Fiery Furnace), Панорама Поинт(Panorama Point) - обед

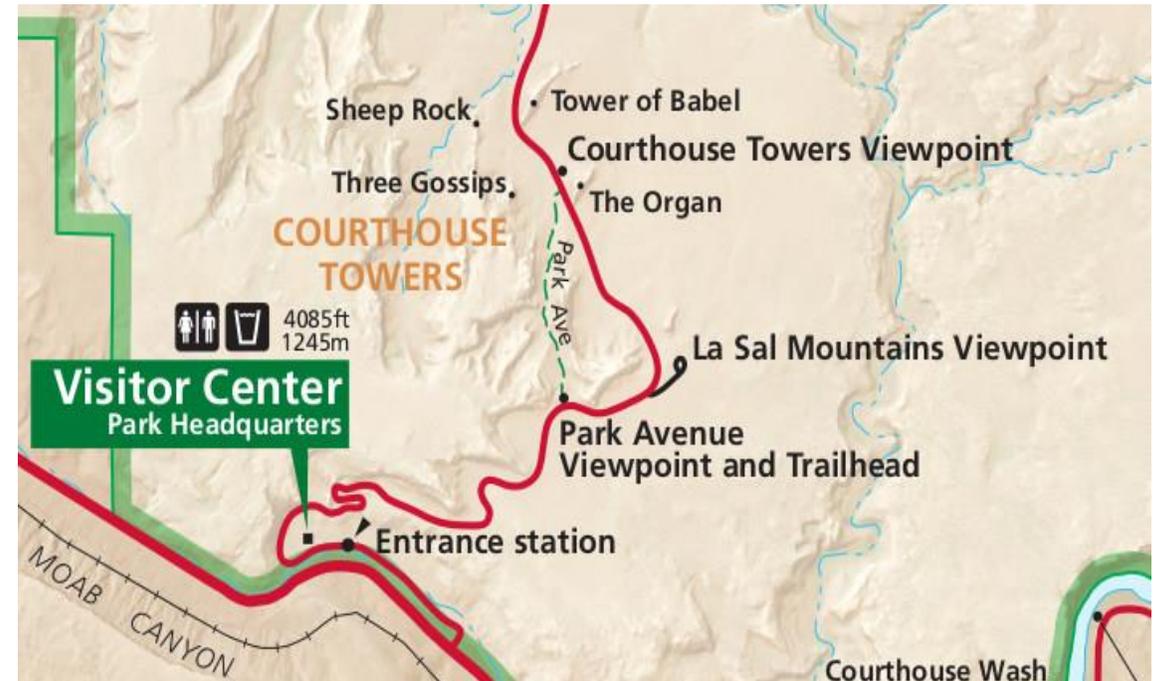
- После интенсивных прогулок можно уже сделать большой перерыв – вы можете расположиться на обед в любом понравившемся вам месте, но лучше проехать до Панорама Поинт(Panorama Point), где оборудовано место для пикника. По дороге сделайте остановку на Фиери Фернас, просто посмотреть на красивый вид и скалы.
- Фиери Фернас(Fiery Furnace) - это лабиринт из узких песчаных каньонов. Войти в эти лабиринты, вы можете только в сопровождении рейнджера, записавшись и оплатив это в Центре для посетителей (Visitor Center) или получив разрешение( пермит) на хайк в этом месте. Это интересно сделать, если вы в парке уже не в первый раз и посмотрели уже все остальное. В нашем случае, рекомендуем просто сделать остановку в этом месте на 15-20 минут и пройтись по оборудованной дорожке, посмотреть на скалы. Если для вас наличие столов не обязательно для пикника, здесь можно красиво устроиться на камнях с видом на горы.
- Панорама Поинт(Panorama Point) – проехав еще немного на юг от Фиери Фернас вы увидите указатель на Панорама Поинт. Здесь есть столы и туалет. Это хорошее место расположиться на обед с красивым видом на горы и скалы.



## День первый, вечер – Парк Авеню (Park Avenue)

После обеда продолжаете движение на юг, к самым впечатляющим скалам парка – Парк Авеню и КортХаус Тауер. Вы можете просто побыть на смотровых площадках в этих двух точках, а можете сделать хайк по тропе, соединяющей эти места.

- КортХаус Тауер(Courthouse Tower) – первая остановка. Здесь находятся уникальные скалы Три Госсип(Three Gossip), Шиип Рок(Sheep Rock), Орган(Organ).
- Парк Авеню(Park Avenue) – находится примерно в миле езды от Корт Хауза. Здесь есть смотровая площадка на огромные скальные стены, напоминающие исполинские здания.
- Тропа к смотровой площадке плоская и асфальтированная. За пределами смотровой площадки тропа круто спускается в красивый каньон и продолжается до Кортхаус Тауер. Расстояние – 1миля/1.6км. Если у вас две машины, вы можете организовать шатл с одной парковки до другой, что бы не проходить эту тропу в обратном направлении.



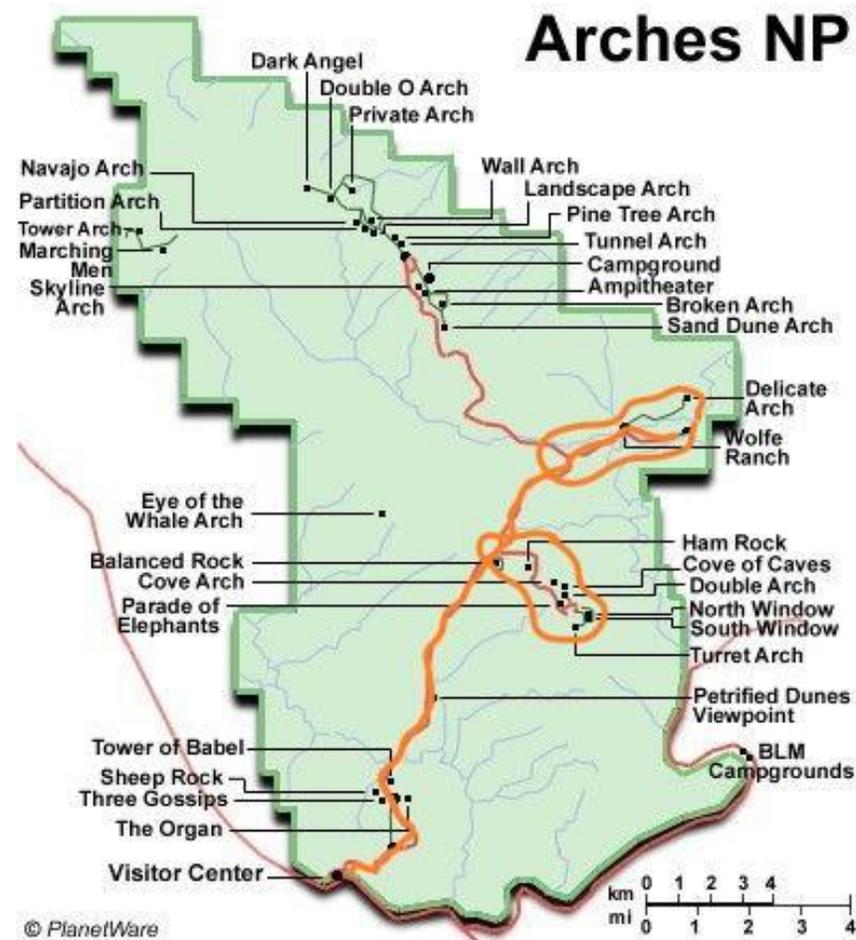
## День второй – Деликейт Арч(Delicate arch), Виндоус( Windows) и Балансед Рок(Balanced rock)

Расчетное время въезда в парк – 7.30 утра, выезд из парка 5.30 вечера.

После въезда в парк вы направляетесь к Деликейт Арч(Delicate Arch),это второй поворот направо от основной дороги парка. Время в пути составит около 30 минут. Это самое популярное место парка и автостоянка занята в пик сезона, в праздничные и выходные дни постоянно, поэтому очень важно приехать как можно раньше.

Далее будет описание конкретных мест, которые нужно обязательно увидеть- что-то можно посмотреть прямо с дороги, но к некоторым местам нужно будет пройти некоторое расстояние. За этот день вы увидите –

- Деликэйт Арч(Delicate Arch), Вьюпоинтс Деликэйт Арч(Viewpoints Delicate Arch), Wolf Ranch
- Таррет Арч(Tarret Arch), Норс Арч(North Arch), Сауз Арч(South Arch), Дабл Арч(Double Arch)
- Гарден оф Эден(Garden of Eden)
- Балансед Рок(Balanced Rock)



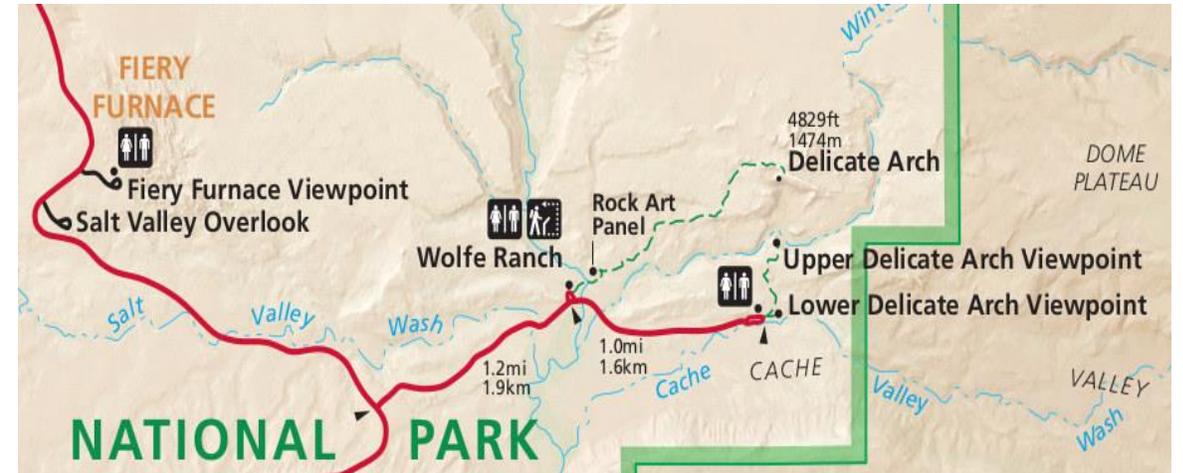
## День второй, утро – Деликейт Арч(Delicate arch)

В парке с более чем 2000 каменными арками Деликейт Арч(Delicate arch) эта отдельно стоящая арка стала широко признанным символом штата Юта и одной из самых известных геологических особенностей в мире.

- Чтобы увидеть **Деликейт Арч( Delicate arch)** вблизи вам надо пройти 3 мили (4,8 км) туда-обратно и подняться на 480 футов (146 м). На этой же тропе вы также пройдете мимо хижины Вулф Ранч(Wolf Ranch) и стены с индийскими петроглифами.
- Если вы не решитесь на 3х мильный хайк, то можете увидеть эту арку с расстояния одной мили с **Аппер Деликейт Арч(Upper Delicate Arch View Point)**. Для этого вам надо проехать по той же дороге немного дальше. и пройти 0,5 км / 0,8 км пешком по широкой тропес небольшим подъемом.

Если у вас есть время и силы сделайте оба варианта – это очень красивое место.

Тщательно продумайте погодные условия (летняя жара или зимний лед), а также свое здоровье и физическую форму – обе тропы с подъемом и под открытым солнцем.



## День второй, обед – Виндоус( Windows) – Гарден оф Еден ( Garden of Eden)

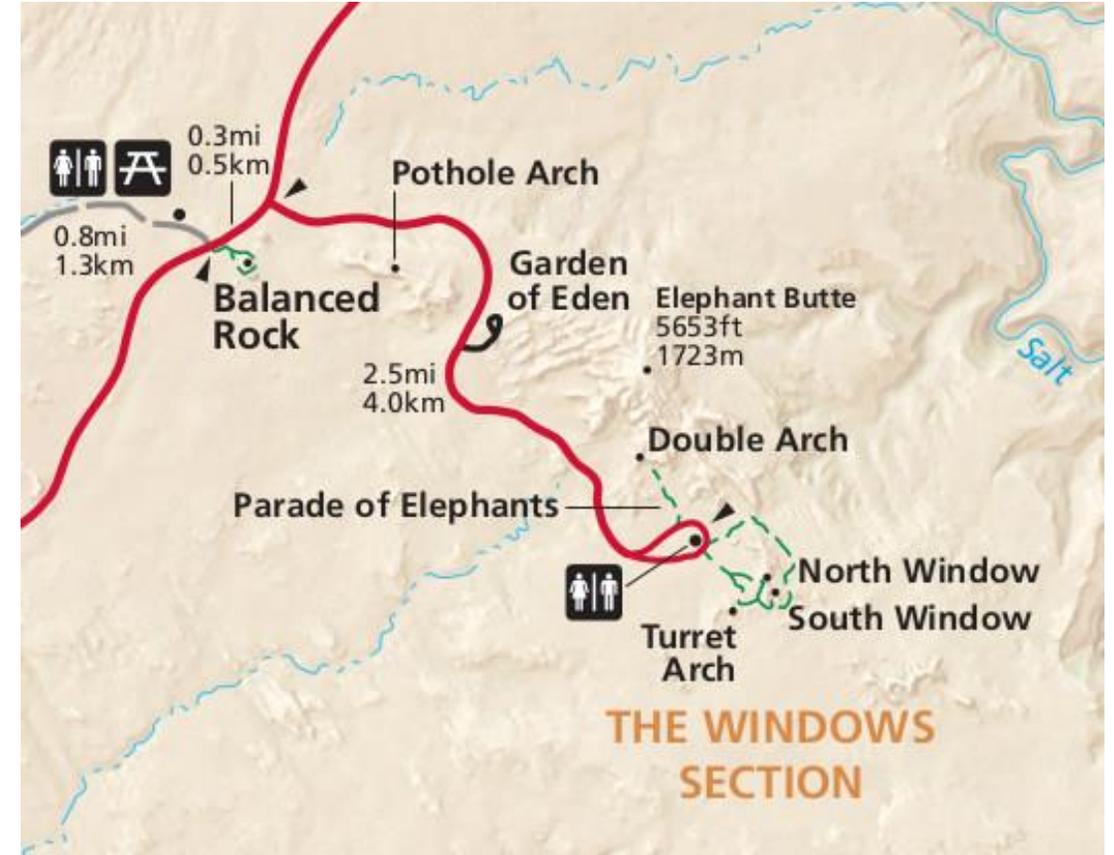
Эта часть парка содержит большую концентрацию арок и является одним из самых живописных мест. Норс Виндоу(North Window), Саус Виндоу(South Window) и Дабл Арч( Double Arch) - это лишь некоторые из впечатляющих просторов, которые вы найдете всего в двух квадратных милях. Другие именные объекты в этой области включают Гарден оф Еден( Garden of Eden) и Парад оф Елефант(Parade of Elephants).

Со стоянки Деликэйт Арч(Delicate Arch) выезжаете на главную дорогу и продолжаете движение на юг до поворота налево и едите до конца этой дороги.

**Норс Виндоус(North Windows), Саус Виндоус(South Windows) Таррет Арч(Tarret Arch)** – гравийная тропа с небольшим подъемом и каменным ступеням проходит по кругу через все арки. Общая протяженность тропв 1 миля/1.6км.

**Дабл Арч(Doubl Arch)** - начинается с другой стороны стоянки, вам надо пройти 0.5 мили/0.8км до этой арки.

**Гарден оф Еден(Garden of Eden)** – скопление очень красивых скальных образований, расположено по правой стороне дороги, ведущей обратно на главную дорогу. Если наличие столов для пикника для вас не обязательно, то это идеальное место сделать пикник. Но если вы проедите до главной дороги, и проедите немного на юг, там будет специальное место для пикников со столами и туалетом.

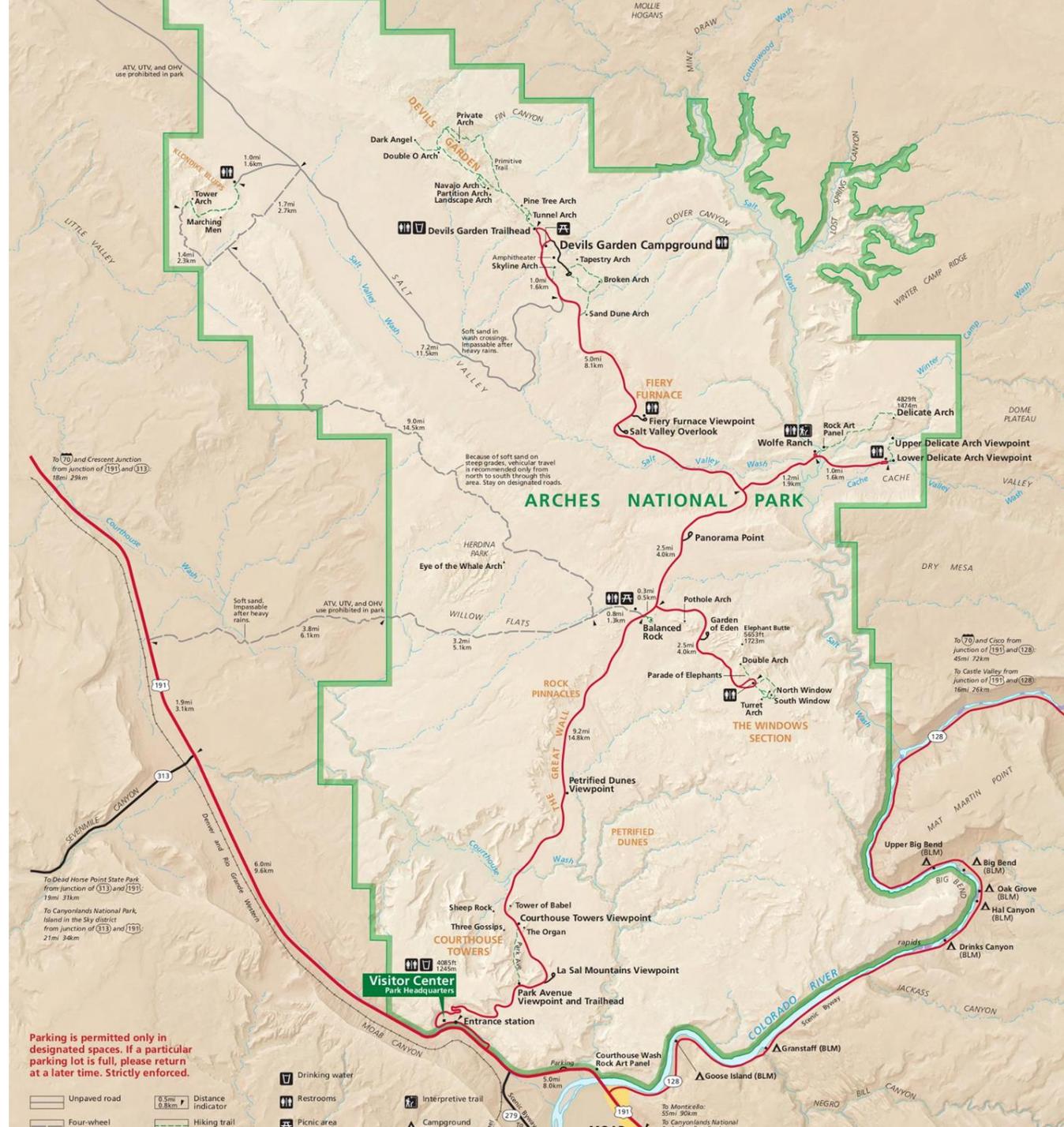


## День второй , обед – Балансед Рок(Balanced rock)

**Балансед Рок(Balanced Rock)** – огромный камень. Весом примерно в трис половиной тонны балансирует на пике другой скалы... Стоянка в этом месте небольшая, но машины меняются часто, так что стоит задержаться в этом месте и посмотреть на это чудо.

И если вы решили сделать ланч на пикник эрии – это совсем рядом, через дорогу.

У вас еще останется немного времени, что бы остановиться в местах, которые вас заинтересовали и где бы вы хотели остановиться и погулять. Привыезде из парка советуем заехать в Центр для посетителей(Visitor Centr), там можно найти много интересной информации о парке, купить сувениры или взять недольшую экскурсию о растениях и других природных объектах.



# Общие рекомендации

- Посмотрите очень внимательно, какие среднестатистические температуры в этом месте в тот месяц, когда вы планируете поездку.
- Посмотрите внимательно прогноз погоды, и летом там могут быть дожди, а зимой метели.
- Не зависимо летом или зимой вы собираетесь поехать, имейте защиту от солнца – крем, кепки, рубашки с длинным рукавом.
- В летнее время имейте хороший запас воды. Лучше всего держать воду и еду в куллере с охладителями – машины на солнце сильно нагреваются.
- Обязательно имейте очень удобную обувь, которую не жалко тереть о камни и песок – все тропы в парке это мелкозернистый песок и гравий. Обязательно удобную одежду, для лета лучше свободную, не облегающую тело, это поможет легче перенести жару.
- Очень желательно иметь небольшие рюкзаки, не прилегающие плотно к спине – вода, влажные салфетки, перекус – все это удобно носить с собой, не загружая руки.
- Будьте очень осторожны на камнях – песчанник имеет скользкую поверхность, будьте уверены куда наступаете. Ходите только по оборудованным тропам – это правило парка.

